

Terrasse : Nombre de planches

Trouver le nombre de planches requis pour construire une terrasse mesurant 7 pi x 16 pi. Trouver le nombre de planches pour différentes longueurs/tailles de planches standard (12 pi, 10 pi, 8 pi, 20 pi, 18 pi, 16 pi et 14 pi).

Touche On/C	Affichage
7 Feet X 1 6 Feet =	0. 112. SQ FEET
Deck	20. bds (12 Ft)
Deck	24. bds (10 Ft)
Deck	30. bds (8 Ft)
Deck	12. bds (20 Ft)
Deck	14. bds (18 Ft)
Deck	15. bds (16 Ft)
Deck	17. bds (14 Ft)
Deck	5-11/16 STOR BD W INCH

Note: La dernière touche appuyée affiche une largeur de planche de 5-11/16 po (réglage par défaut).

Clôture : Nombre de planches, de poteaux et de traverses

Calculer le nombre de planches, de poteaux et de traverses requis pour construire une clôture d'une longueur de 40 pi 6 po.

Note: Les dernières touches appuyées affichent une distance de centre à centre de 8 pi pour les poteaux et une largeur ou un espacement de centre à centre de 5-11/16 po pour les planches (réglages par défaut).

Touche On/C	Affichage
4 0 Feet 6 Inch	0. 40 FEET 6 INCH
Fence	86. bds
Fence	7. POST
Fence	12. RL
Fence	8 FEET 0 INCH STOR POST OC
Fence	5-11/16 STOR BD W INCH

Pieds-planche : Évaluation du bois d'œuvre

Calculer le nombre total de pieds-planche de trois planches de 2 po x 4 po x 14 pi.

Touche On/C	Affichage
2 Inch X 4 Inch X 1 4 Feet =	0. 1344. CU INCH
Conv 7 (Board Feet)	9.33 BD FEET
X 3 =	28. 12. ST*

Montants : Nombre de

Combien de montants sont requis (distance de centre à centre de 16 po) pour ériger un mur de 15 pi 6 po?

Touche On/C	Affichage
3 6 Feet X 1 6 Feet =	0. 132. CU FEET
Conv 0 (Gravel)	7.33 TN
0 (Gravel)	1.50 STOR TN/CU YD
0 (Gravel)	4.89 CU YD

*Inclut automatiquement un montant pour l'extrémité.

Toiture : Paquets de bardeaux de couverture

Combien de paquets de bardeaux de toiture seront requis pour couvrir une section de toiture mesurant 14 pi x 11 pi?

Touche On/C	Affichage
1 4 Feet X 1 1 Feet =	0. 154. SQ FEET
Conv 9 (Roof Bundle)	4.62 F bds

Cloisons sèches : Nombre de feuilles de 4 pi x 8 pi

Combien de feuilles de 4 pi x 8 pi de cloison sèche sont requis pour ériger un mur de 16 pi x 8 pi?

Touche On/C	Affichage
1 6 Feet X 8 Feet =	0. 128 SQ FEET
Conv 4 (4x8 Sheet)	4.00 SH

Tapis : Longueur de

Calculer la quantité de tapis requise pour couvrir un plancher de 12 pi 6 po x 10 pi. Convertir d'abord en verges, puis calculer la quantité requise et la longueur des rouleaux de format standard (rouleaux d'une largeur de 12 pi, 13 pi ou 15 pi).

Touche On/C	Affichage
1 2 Feet 6 Inch X 1 0 Feet =	0. 125. SQ FEET
Conv 5 (Carpet)	13.89 SQ YD
5	10.42 FEET (12 Ft ROLL)
5	9.62 FEET (13 Ft ROLL)
5	8.33 FEET (15 Ft ROLL)

Béton : Sacs de (par défaut)

Calculer le nombre de sacs de béton requis pour remplir un volume de 9 pi x 15 pi x 4 po. (Utiliser la valeur par défaut de 0,67 p³ par sac.)

Touche On/C	Affichage
9 Feet X 1 5 Feet X 4 Inch =	0. 45. CU FEET
Conv 1 (Concrete)	67.50 BAG

Béton : Calcul du volume de couverture

Combien de pieds cubés sont remplis par 5 sacs de béton (à 0,67 p³ par sac)?

Touche On/C	Affichage
5 Conv 1 (Concrete)	0. 3.33 CU FEET

Briques/Blocs : Nombre de, pour un mur de jardin

Calculer le nombre de briques de parement ou de blocs de béton requis pour construire un mur de jardin de 40 pi de deux couches de haut.

Touche On/C	Affichage
4 0 Feet Conv 2 (Brick)	0. 60.00 F BR
X 2 =	120. (face bricks)
4 0 Feet Conv 3 (Block)	30.00 BL
X 2 =	60. (blocks)

Briques (pavage) : Nombre de, pour une allée piétonnière

Calculer le nombre de briques (de pavage) requis pour construire une allée de 3 pi x 18 pi.

Touche On/C	Affichage
3 Feet X 1 8 Feet =	0. 54. SQ FEET
Conv 2 (Brick)	370.29 F BR
	(briques de parement)
2 (Brick)	243.00 F BR
	(briques de pavage)

Gravier : Tonnes de (par défaut)

Combien de gravier (en tonnes) est requis pour couvrir une entrée de 36 pi x 11 pi à une profondeur de 4 po?

Note: Les deux dernières touches appuyées afficheront le réglage par défaut emmagasiné de 1,5 t/vg³ et convertiront l'aire entrée (en pieds cubés) en verges cubés.

Touche On/C	Affichage
3 6 Feet X 1 1 Feet X 4 Inch =	0. 132. CU FEET
Conv 0 (Gravel)	7.33 TN
0 (Gravel)	1.50 STOR TN/CU YD
0 (Gravel)	4.89 CU YD

Gravier : Calcul de l'aire de couverture

Combien de verges cubés sont remplies par 10 tonnes de gravier (à 1,5 t/vg³)? Convertir également les verges cubés en pieds cubés.

Touche On/C	Affichage
1 0 Conv 0 (Gravel)	0. 6.67 CU YD
Conv Feet	180. CU FEET

Paille : Nombre de sacs (par défaut)

Calculer le nombre de sacs de paille requis pour remplir une surface de 2 pi 6 po x 12 pi à une profondeur de 3 po.

Touche On/C	Affichage
2 Feet 6 Inch X 1 2 Feet =	0. 7.5 CU FEET
Conv = (Mulch)	3.75 BAG

EXEMPLES DE PROJETS — UTILISATION DE RÉGLAGES PERSONNALISÉS

La **ProjectCalc Plus** peut être programmée avec des valeurs personnalisées pour les matériaux (ex. : couverture par sac ou couverture par gallon de peinture), au moyen de la touche **STOR**. Il faut toutefois se rappeler que ces valeurs sont gardées en mémoire de façon permanente jusqu'à ce qu'elles soient modifiées. Appuyer sur **Rcl** puis sur la touche de projet (ex. : **Rcl** **Stor** ou **Rcl** **1**) (Concrete) pour passer en revue les réglages emmagasinés avant de résoudre un problème. Aussi, le fait d'appuyer sur Clear All (Remise à zéro complète) (**Conv** **X**) a pour effet d'effacer tous les réglages personnalisés et de rétablir les valeurs par défaut. Il faut donc faire donc preuve de prudence en utilisant cette touche.

Peinture : Gallons, litres ou pintes de

Combien de gallons de peinture sont requis pour couvrir un mur mesurant 20 pi x 8 pi et un deuxième mur mesurant 12 pi x 8 pi, si un gallon de la peinture sélectionnée permet de couvrir 250 p²? Combien de litres? Combien de pintes?

Touche On/C	Affichage
2 5 0 Feet Feet Stor Paint	0. 250.00 STOR SQ FEET/GL
On/C	0.
2 0 Feet X 8 Feet =	160. SQ FEET
Stor Meat (M+)	M 160. SQ FEET
1 2 Feet X 8 Feet =	96. SQ FEET
Stor Meat (M+)	M 96. SQ FEET
Rcl Rcl (M-R/C)	256. SQ FEET
Paint	1.02 GL
Paint	4.10 OT
Paint	8.19 PT

Papier peint : Rouleaux de

Calculer le nombre de rouleaux de papier peint requis pour couvrir un mur mesurant 16 pi x 8 pi, si 1 rouleau permet de couvrir 60 p².

Touche On/C	Affichage
6 0 Feet Feet Stor Mulch	0. 60.00 STOR SQ FEET/ROLL
On/C	0.
1 6 Feet X 8 Feet =	128. SQ FEET
Mulch	2.13 ROLL

Terrasse : Nombre de planches

Calculer le nombre de planches requises pour construire une terrasse d'une surface mesurant 17 pi x 8 pi, si chaque planche a une largeur de 4-1/4 po. Calculer le nombre de planches requises en fonction de différentes longueurs standards de planches (12 pi, 10 pi, 8 pi, 20 pi, 18 pi, 16 pi et 14 pi).

Touche On/C	Affichage
4 1 4 Inch Stor Deck (Board o.c.)	0. 4.25 STOR BD W INCH
On/C	0.
1 7 Feet X 8 Feet =	136. SQ FEET
Deck	32. bds (12 Ft)
Deck	39. bds (10 Ft)
Deck	48. bds (8 Ft)
Deck	20. bds (20 Ft)
Deck	22. bds (18 Ft)
Deck	24. bds (16 Ft)
Deck	28. bds (14 Ft)
Deck	4-1/4 STOR BD W INCH

Clôture : Nombre de planches, de poteaux et de traverses

Calculer le nombre de planches, de poteaux et de traverses requis pour construire une clôture d'une longueur de 40 pi, si l'espacement de centre à centre est de 6 pi pour les poteaux et de 5 po pour les planches.

Touche On/C	Affichage
4 1 4 Inch Stor Deck (Board o.c.)	0. 4.25 STOR BD W INCH
On/C	0.
1 7 Feet X 8 Feet =	136. SQ FEET
Deck	32. bds (12 Ft)
Deck	39. bds (10 Ft)
Deck	48. bds (8 Ft)
Deck	20. bds (20 Ft)
Deck	22. bds (18 Ft)
Deck	24. bds (16 Ft)
Deck	28. bds (14 Ft)
Deck	4-1/4 STOR BD W INCH

Carreaux sur mesure : Nombre de — Utilisation d'une dimension autre que la dimension sur mesure par défaut

Combien de carreaux de 4-1/4 po x 4-1/4 po sont requis pour couvrir un plancher mesurant 10 pi x 15 pi?

Touche On/C	Affichage
4 Inch 1 7 4 X 4 Inch	0. 18.06 STOR TILE SQ INCH
1 7 4 = Stor 6 (Custom Tile)	150. SQ FEET
1 0 Feet X 1 5 Feet =	1195.85 TILE
6 (Custom Tile)	

Béton : Sacs de (sur mesure)

Calculer le nombre de sacs de béton requis pour remplir une aire de 10 pi x 8 pi x 4 po, si chaque sac contient 0,5 p³ de béton.

Touche On/C	Affichage
0 5 Feet Feet Feet Stor 1 (Concrete)	0. 0.50 STOR CU FEET/BAG
On/C	0.
1 0 Feet X 8 Feet X 4 Inch =	26.66667 CU FEET
Conv 1 (Concrete)	53.33 BAG

Gravier : Tonnes de (sur mesure)

Combien de gravier (en tonnes) est requis pour couvrir une entrée de 30 pi 6 po x 15 pi 8 po à une profondeur de 2 po, si le gravier pèse 1,3 t/vg³? Convertir également les pieds cubés en verges cubés (dernière touche appuyée).

Touche On/C	Affichage
1 0 3 Stor 0 (Gravel)	0. 1.30 STOR TN/CU YD
On/C	0.
3 0 Feet 6 Inch X 1 5 Feet 6 Inch X 2 Inch =	79.63889 CU FEET
Conv 0 (Gravel)	3.83 TN
0 (Gravel)	1.30 STOR TN/CU YD
0 (Gravel)	2.95 CU YD

Paille : Nombre de sacs (sur mesure)

Calculer le nombre de sacs de paille requis pour remplir une aire de 10 pi x 3 pi x 2 po, sachant que le volume de chaque sac est de 3 p³.

Touche On/C	Affichage
3 Feet Feet Feet Stor = (Mulch)	0. 3.00 STOR CU FEET/BAG
On/C	0.
1 0 Feet X 3 Feet X 2 Inch =	5. CU FEET
Conv = (Mulch)	1.67 BAG

CALCUL DU COÛT DES MATÉRIAUX

La **ProjectCalc Plus** peut également servir à calculer le coût total d'un projet, pourvu que le coût unitaire des matériaux soit connu. Voir l'exemple suivant.

Coût du béton

Combien coûteront 216 p³ de béton, si le coût par verge cube est de 50 \$/? Convertir les pieds cubés en verges cubés. Ensuite, calculer le coût total.

Touche On/C	Affichage
2 1 6 Feet Feet Feet	0. 216. CU FEET
Deck	8. CU YD
Conv Yds	400.00
X 5 0 Conv = (Cost)	400.00 \$

(Il en coûtera environ 400 \$)

PRÉCISION ET MISE HORS TENSION AUTOMATIQUE

Reset (Remise à zéro)

Si la calculatrice « gèle », appuyer sur Reset – un petit trou situé au-dessus de la touche **Fn** dans le coin supérieur droit – au moyen de l'extrémité d'un trombone.

Précision

L'affichage normal est de sept chiffres; les fractions sont affichées jusqu'à quatre chiffres. Les fractions sont affichées au 16^e de pouce le plus près, à moins que l'utilisateur ne modifie le réglage. Chaque calcul est effectué par l'appareil jusqu'à une précision de dix chiffres.

Mise hors tension automatique et piles

Mise hors tension automatique : Après 8 à 12 minutes d'inactivité.

Piles incluses : Deux piles LR-43.

Durée de vie des piles : 575 heures d'utilisation réelle.

Pour remplacer les piles, utiliser un petit tournevis à tête étoilée (ou un tournevis pour lunettes) et dévisser la vis unique au centre de la porte du compartiment des piles qui se trouve au dos de la calculatrice (voir le diagramme).

Retirer soigneusement la porte du compartiment des piles, retirer les piles usées avec des pinces et les remplacer par deux nouvelles piles LR-43. S'assurer que les bornes positives (+) pointent vers le haut. Remettre la porte du compartiment des piles en place et revisser la vis.

Note: Des piles LR-43 de rechange peuvent être achetées dans la plupart des magasins à rabais ou d'électronique. Ou encore auprès de Calculated Industries en composant le 1-800-854-8075.

RÉPARATIONS ET RETOURS

Renseignements sur la garantie, les réparations et les retours

Dans le cas d'un retour :

1. Consulter la garantie du présent guide d'utilisation pour savoir si la calculatrice, l'appareil de mesure ou l'outil électronique est sous garantie avant d'appeler ou de retourner un appareil pour fins d'évaluation ou de réparation.

2. Si la calculatrice refuse de se mettre en fonction, appuyer sur le bouton « Reset ». Sinon, vérifier les piles (réf. : guide d'utilisation).

3. Si un point noir apparaît à l'écran ACL, CE DÉFAUT N'EST PAS COUVERT PAR LA GARANTIE. Il est possible de réparer l'appareil. Téléphoner pour obtenir une soumission de réparation avant de retourner l'appareil.

4. Pour plus d'aide, consulter notre site Web (www.calculated.com) et cliquer sur Support, puis sur Repair Services FAQs.

5. Si l'appareil doit être retourné, communiquer avec un représentant de Calculated Industries pour plus de renseignements.

Sans frais : 1-800-854-8075

GARANTIE

Calculated Industries (« Ci ») garantit que ce produit sera libre de défauts matériels et d'erreurs d'exécution pendant une période d'un (1) an à compter de la date originale d'achat par le consommateur aux États-Unis. Dans le cas où une défaillance se produirait pendant la période de la garantie, Ci, à sa discrétion, réparera (pièces neuves ou reconstruites) ou remplacera (pièces neuves ou reconstruites) le produit et ce, sans frais.

LA GARANTIE SERA NULLE ET SANS EFFET DANS LE CAS OÙ LE PRODUIT AURA ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR UN MAUVAIS USAGE, UNE MODIFICATION, UN ACCIDENT, UNE UTILISATION OU UN FONCTIONNEMENT IRRÉGULIERS OU ENCORE SI DES RÉPARATIONS NON AUTORISÉES ONT ÉTÉ EFFECTUÉES OU TENTÉES. CERTAINS EXEMPLES DE DOMMAGES NON COUVERTS PAR LA GARANTIE SONT, SANS TOUTEFOIS S'Y LIMITER, FUJTES DE PILES, ÉCRAN ACL PLIÉ OU CRAQUÉ, QUI SONT PRÉSUMÉS CONSTITUER DES DOMMAGES QUI RESULTENT D'UN MAUVAIS USAGE OU D'UN USAGE ABUSIF.

Service de réparation sous garantie (États-Unis)

Pour se prévaloir du service de garantie aux États-Unis, expédier le produit franc de port à Calculated Industries (adresse indiquée à la dernière page du guide d'utilisation). Inclure une explication du problème, le nom de la personne, son adresse, son numéro de téléphone pendant les heures ouvrables ainsi qu'une preuve d'achat datée (habituellement le reçu de caisse). Si le produit a été acheté il y a plus de 90 jours, inclure un montant de 6,95 \$ couvrant les frais d'expédition et de manutention de retour à l'un des 48 États continentaux. (À l'extérieur des 48 États continentaux, communiquer avec Ci pour connaître les frais d'expédition applicables.)

Un produit réparé ou remplacé est garanti pendant le reste de la période de la garantie initiale ou pendant 90 jours, selon la dernière éventualité.

Service de réparation hors garantie (États-Unis)

Les réparations hors garantie sont celles effectuées après la période de garantie et celles résultant d'un mauvais usage ou d'un usage abusif du produit.

Communiquer avec Calculated Industries pour obtenir tout autre renseignement et connaître les frais de réparation en vigueur. Toute réparation est garantie pendant une période de 90 jours.

Service de réparation à l'extérieur des États-Unis

Pour obtenir le service de réparation sous ou hors garantie pour des produits achetés à l'extérieur des États-Unis, communiquer avec le détaillant où le produit a été acheté. S'il n'est pas raisonnablement possible de faire réparer le produit dans la région, communiquer avec Ci pour obtenir des renseignements sur la réparation ainsi que les frais applicables, y compris de fret et de douanes.

Avis de non-responsabilité

Ci N'OFFRE AUCUNE GARANTIE ET NE FAIT AUCUNE REPRÉSENTATION, EXPLICITE OU IMPLICITE, QU'ANT À LA QUALITÉ, AU RENDEMENT, À LA QUALITÉ MARCHANDE OU À LA CONVÉNANCE DU PRODUIT À UNE FIN DONNÉE. EN CONSÉQUENCE, CE PRODUIT – Y COMPRIS SANS TOUTEFOIS S'Y LIMITER LES PROCÉDURES DE FRAPPE, LA PRÉCISION MATHÉMATIQUE ET LE MATÉRIEL PROGRAMMÉ EN USINE – EST VENDU « TEL QUEL » ET L'ACHETEUR SE PORTE ENTièrement RESPONSABLE DES RISQUES RELATIVEMENT À SA QUALITÉ ET SON RENDEMENT.

EN AUCUN CAS CI NE SERA TENUE RESPONSABLE DE TOUT DOMMAGE DIRECT, INDIRECT OU CONSÉCUTIF RESULTANT DE TOUT DÉFAUT DU PRODUIT OU LA DOCUMENTATION QUI L'ACCOMPAGNE.

La garantie, l'avis de non-responsabilité et les recours établis ci-dessus sont exclusifs et remplacent toute autre représentation verbale ou écrite, explicite ou implicite. Aucun détaillant, agent ou employé de Ci n'est autorisé à modifier, prolonger ou compléter cette garantie. Certains États ne tolèrent pas l'exclusion ou la limitation de garanties implicites ou de la responsabilité de dommages consécutifs. Il est donc possible que la limitation ou l'exclusion ci-dessus ne s'applique pas à vous. Cette garantie vous concède des droits précis et il est possible que vous ayez d'autres droits qui varient d'un État à l'autre.

Logiciel protégé par des droits d'auteur. Permis d'utilisation octroyé à Calculated Industries par Scale Master Technologies, LLC, 2004.

Le guide de l'utilisateur est protégé par les droits d'auteur de Calculated Industries, 2004.

La **ProjectCalc Plus** a été conçue spécialement pour les bricoleurs. Elle aide à calculer rapidement les quantités de matériaux requises pour un projet, les distances linéaires, les aires et des volumes de même que le coût des matériaux comme un professionnel. Contrairement à d'autres calculatrices, elle fonctionne et convertit directement en pieds-pouces-fractions, verges, unités métriques, valeurs carrées et cubes, épargnant ainsi des calculs mathématiques laborieux.

Utilisez-la pour évaluer les quantités et les coûts des matériaux suivants :

- Pieds-planche (bois d'œuvre)
- Briques et blocs
- Tapis
- Béton
- Terrasses
- Cloisons sèches
- Clôtures
- Gravier
- Paillis
- Peinture
- Paquets de bardeaux
- Montants
- Carreaux
- Papier peint

La **ProjectCalc Plus** est un outil indispensable pour tous les projets de bricolage!

PRINCIPALES DÉFINITIONS

ON/C — On/Clear Key (Mise sous tension/Remise à zéro)

Met l'appareil sous tension. Le fait d'y appuyer une fois efface l'affichage.

CONV **CONC** — Off (Mise hors tension)

Met l'appareil hors tension et efface toutes les mémoires temporaires.

RCI — Recall Value (Rappel)

Rappelle les valeurs entrées en mémoire.

+ **⊠** **⊞** **⊕** **⊗**

Touches d'opérations arithmétiques.

0 — **9** et **⊠**

Touches servant à la saisie des nombres.

ƒ — Fraction Bar (Barre des fractions)

Touches de fonctions de conversion

CONV — Convert Key (Conversion)

Touche utilisée de concert avec les touches d'unités dimensionnelles pour la conversion entre les dimensions, les touches de projet pour le calcul des quantités de matériaux et d'autres touches donnant accès à des fonctions spéciales.

CONV **X** — Clear All (Remise à zéro complète)

Efface toutes les valeurs emmagasinées et remet la calculatrice aux valeurs par défaut.

CONV **±** — Sign (+ / -)

Définit la valeur négative ou positive de la valeur affichée. (Le fait d'appuyer sur cette touche à répétition modifiera le signe de plus à moins.)

CONV **☐** — Square Root (Racine carrée)

Calcule la racine carrée de la valeur affichée.

CONV **+** — x²

Élève la valeur affichée au carré.

CONV **STOR** — Pi (π)

Constante valant 3,141593.

CONV **ƒ** — Pourcentage (%)

Mémoire

STOR **MEM** (**M+**) — Ajoute et emmagasine une valeur affichée dans la mémoire semi-permanente (ex. : **1** **5** **0** **STOR** **MEM**). La valeur ainsi mise en mémoire est effacée lorsque la calculatrice est mise hors tension.

CONV **+** **STOR** **MEM** (**M-**) — Soustrait une valeur de la mémoire semi-permanente (ex. : **1** **5** **0** **CONV** **+** **STOR** **MEM** pour soustraire 150 de la mémoire).

RCI **MEM** (**M-R/C**) — Rappelle à l'écran la valeur en mémoire (ex. : si la valeur 150 a été mise en mémoire, appuyer sur **RCI** **MEM** affichera 150).

RCI **RCI** (**MC**) — Affiche et efface la valeur en mémoire.

CONV **CONC** (**Off – Mise hors tension**) — Efface la valeur en mémoire.

Touches d'unités dimensionnelles

Yds — Yards Key (Verges)

Pour entrer des verges ou convertir en verges.

FOOT — Feet Key (Pieds)

Pour entrer des pieds ou convertir en pieds (nombres entiers ou décimaux). Touche également utilisée par les touches **INCH** et **ƒ** pour entrer des valeurs en pieds-pouces-fractions (ex. : **6** **INCH** **ƒ** **2**) **1** **ƒ** **2**). Le fait d'appuyer sur cette touche à répétition pendant des conversions permet de basculer entre les pieds-pouces-fractions et les pieds décimaux.

INCH — Inch Key (Pouces)

Pour entrer des pouces ou convertir en pouces. La valeur entrée peut être un nombre entier ou décimal. Touche également utilisée avec la touche **ƒ** pour entrer des fractions de pouces (ex. : **9** **INCH** **1** **ƒ** **2**). Le fait d'appuyer sur cette touche à répétition pendant des conversions permet de basculer entre les fractions de pouces et les pouces décimaux.

ƒ — Fraction Bar Key (Barre des fractions)

Touche utilisée pour l'entrée de fractions. Les fractions peuvent être entrées comme des fractions propres (1/2, 1/8, 1/16) ou des fractions impropres (3/2, 9/8).

MET — Meter Key (Mètres)

Pour entrer des mètres ou convertir en mètres.

Valeurs carrées ou cubes

Pour élever une dimension au carré ou au cube, entrer la valeur puis appuyer sur la touche dimensionnelle souhaitée à deux reprises (valeur carrée) ou à trois reprises (valeur cubique). Par exemple, pour entrer 25 verges cubes, appuyer sur **2** **5** **Yds** **Yds**.

Précision fractionnelle

La calculatrice est réglée de sorte à afficher les valeurs fractionnelles au 16^e de pouce le plus près (réglage par défaut). Ce niveau de précision peut être affiché en appuyant sur **RCI** **ƒ**. Le fait d'appuyer à répétition sur **ƒ** permettra de basculer entre les réglages offerts : 1/16, 1/32, 1/64, 1/2, 1/4 et 1/8. Le dernier réglage affiché à l'écran deviendra le réglage permanent lorsqu'on quitte ce mode (il suffit d'appuyer sur toute autre touche pour le quitter). Pour modifier le réglage, répéter la séquence de touches ci-dessus et sélectionner le niveau de précision fractionnelle souhaité. Pour rappeler le réglage à l'écran en tout temps, appuyer sur **RCI** **ƒ**.

Pour basculer entre le niveau de précision fractionnelle le plus élevé offert et la précision réglée, appuyer à répétition sur la barre des fractions **ƒ** pendant qu'une fraction est affichée. Voir l'exemple ci-dessous :

Touché	Affichage
3 INCH	3. INCH
+ 6 4 =	1/16 INCH
ƒ	3/64 INCH
ƒ	1/16 INCH

Touches de projets

Les touches suivantes aident à évaluer rapidement les quantités de matériaux à acheter pour réaliser des projets de bricolage courants. De plus, la touche **STOR** permet de fixer les valeurs des matériaux à des valeurs autres que les normes industrielles actuellement en mémoire dans la calculatrice (remplacement des valeurs par défaut).

Note: Pour consulter des exemples de personnalisation des réglages des touches de projets au moyen de la touche **STOR**, voir « Exemples de projets – Utilisation de réglages personnalisés ».

PAINT — Peinture

Calcule le volume de peinture requis pour peindre l'aire entrée, selon la couverture par gallon de peinture en mémoire (voir ci-dessous). Calcule la quantité en gallons, en litres ou en pintes en fonction du nombre de fois qu'on appuie sur la touche.

STOR **PAINT** — Couverture de peinture en mémoire

Aire de couverture par gallon de peinture en mémoire. Pour rappeler ce réglage à l'écran, appuyer sur **RCI** **PAINT**.

PAINT — Papier peint

Calcule le nombre de rouleaux de papier peint, selon l'aire entrée et l'aire de couverture du papier peint en mémoire (voir ci-dessous).

STOR **PAINT** — Aire de couverture par rouleau de papier peint en mémoire

Aire de couverture (en pieds carrés) par rouleau de papier peint en mémoire. Pour rappeler ce réglage à l'écran, appuyer sur **RCI** **PAINT**.

TILE — Carreaux

Calcule le nombre de carreaux selon l'aire entrée et la largeur du coulis entrée en mémoire par l'utilisateur (voir ci-dessous). Appuyer sur cette touche à répétition pour basculer entre le nombre de carreaux requis selon les dimensions du carreau (18 po, 16 po, 13 po, 12 po, 10 po, 8 po, 6 po, 4 po, 2 po, 1 po et 24 po).

Note: Les dimensions des carreaux sont indiquées en pouces et non en pouces carrés (contrairement aux calculs des dimensions de carreaux sur mesure). Autrement dit, un carreau de 6 po est, en réalité, un carreau de 6 po sur 6 po (ou 36 po²), bien qu'il porte l'étiquette d'un carreau de 6 po.

STOR **TILE** — Largeur du coulis en mémoire

Entrer la largeur du coulis en pouces. Cette fonction est utilisée dans le calcul du nombre de carreaux (voir ci-dessus). Pour rappeler ce réglage à l'écran, appuyer sur **RCI** **TILE**.

DECK — Terrasse

Trouve le nombre de planches requises pour la construction d'une terrasse, selon l'aire entrée et la largeur ou la distance de centre à centre des planches en mémoire (voir ci-dessous). Appuyer sur cette touche à répétition pour faire défiler les diverses longueurs standard de planches (12 pi, 10 pi, 8 pi, 20 pi, 18 pi, 16 pi et 14 pi).

STOR **DECK** — Largeur/distance de centre à centre des planches en mémoire

Largeur ou distance de centre à centre des planches pour le calcul de la terrasse ou de la clôture. Pour rappeler ce réglage à l'écran, appuyer sur **RCI** **DECK**. Fonction également utilisée pour mettre en mémoire la distance de centre à centre des planches pour l'espacement de clôtures.

CONC — Clôture

Touche multifonction permettant de trouver le nombre de planches, de poteaux et de traverses dans une clôture, selon la distance, la largeur et la distance de centre à centre des planches et l'espacement des poteaux.

STOR **CONC** — Espacement des poteaux en mémoire

Espacement de centre à centre des poteaux d'une clôture en pieds-pouces. Pour rappeler ce réglage à l'écran, appuyer sur **RCI** **CONC**.

CONV **7** — Pieds-planche

Calcule le nombre de pieds-planche selon le volume entré.

CONV **8** — Montants

Calcule le nombre de montants requis, selon la distance linéaire entrée et l'espacement de centre à centre en mémoire (voir ci-dessous).

Note: Ajoute automatiquement un montant à la réponse obtenue pour l'extrémité.

STOR **8** — Distance de centre à centre des montants en mémoire

Garde en mémoire la distance de centre à centre des montants en pouces. Pour rappeler ce réglage à l'écran, appuyer sur **RCI** **8**.

CONV **9** — Paquets de bardeaux

Calcule le nombre de paquets de bardeaux selon l'aire du toit précisée et l'aire de couverture d'un paquet de bardeaux en mémoire (voir ci-dessous).

STOR **9** — Aire de couverture par paquet de bardeaux en mémoire

Garde en mémoire l'aire de couverture d'un paquet de bardeaux. Pour rappeler ce réglage à l'écran, appuyer sur **RCI** **9**.

CONV **4** — Feuilles 4 pi x 8 pi

Calcule le nombre de feuilles 4 pi x 8 pi (cloisons sèches ou lambris) requis selon la distance linéaire ou l'aire.

CONV **5** — Tapis

Calcule la longueur de tapis requise (rouleaux de 12 pi, 13 pi ou 15 pi de largeur) selon l'aire précisée. Appuyer sur la touche **5** à répétition pour faire défiler les diverses longueurs de rouleaux (12 pi, 13 pi et 15 pi).

CONV **6** — Carreaux sur mesure

Calcule le nombre de carreaux requis selon l'aire précisée et la taille des carreaux sur mesure en mémoire (voir ci-dessous). S'utilise séparément de la touche régulière des carreaux **FOOT**.

Note: Prendre en considération que le calcul n'inclut pas la largeur du coulis pour les carreaux sur mesure.

STOR **6** — Taille des carreaux sur mesure en mémoire

Garde en mémoire la taille des carreaux sur mesure en pouces carrés. Pour rappeler ce réglage à l'écran, appuyer sur **RCI** **6**.

CONV **1** — Béton

Calcule le nombre de sacs de béton requis, selon le volume précisé (ex. : en pieds cubes ou en verges cubes) et le volume par sac en mémoire (voir ci-dessous).

STOR **1** — Volume de béton par sac en mémoire

Garde en mémoire le volume de béton par sac. Pour rappeler ce réglage à l'écran, appuyer sur **RCI** **1**.

CONV **2** — Brique

Calcule le nombre de briques standard de 8 po (avec mortier de 3/8 po) selon la distance linéaire précisée (ou l'aire ou le volume). Trouve les valeurs pour les applications de parement (21 po²) et de pavage (32 po²). Le fait d'appuyer à répétition sur **2** permet de basculer entre « parement », « pavage » et la valeur entrée.

CONV **3** — Blocs

Calcule le nombre de blocs standard de 128 po² (avec 1/2 po de mortier) selon la distance linéaire entrée ou l'aire entrée et l'aire des blocs en mémoire (voir ci-dessous).

STOR **3** — Aire des blocs en mémoire

Garde en mémoire l'aire des blocs en pouces carrés. Pour rappeler ce réglage à l'écran, appuyer sur **RCI** **3**.

Note: Pour calculer le nombre de blocs pour une distance entrée, la calculatrice utilise la longueur de la majorité des blocs, soit 16 po.

CONV **0** — Gravier

Calcule le nombre de tonnes de gravier requises, selon le volume précisé et le poids volumétrique en mémoire (voir ci-dessous).

STOR **0** — Poids volumétrique du gravier en mémoire

Garde en mémoire le nombre de tonnes par verge cubique de gravier. Pour rappeler ce réglage à l'écran, appuyer sur **RCI** **0**.

CONV **☐** — Coût

Permet de calculer le coût total du matériau, selon l'unité de mesure et le coût par unité entrés.

CONV **=** — Paillis

Calcule le nombre de sacs de paillis requis, selon le volume précisé et le volume par sac en mémoire (voir ci-dessous).

STOR **=** — Volume de paillis par sac en mémoire

Garde en mémoire le volume de paillis par sac. Pour rappeler ce réglage à l'écran, appuyer sur **RCI** **=**.

Note sur les touches de projets : Pour la plupart des problèmes, les touches de projets permettent également de trouver l'aire pour une quantité de matériau entrée. Par exemple, permet de trouver la surface couverte par un nombre X de pots de peinture.

VALEURS PAR DÉFAUT DES MATÉRIAUX

La calculatrice **ProjectCalc Plus** utilise les réglages standard par défaut ci-dessous. Il est toutefois possible de modifier la plupart de ces réglages en tout temps.

Note: Il s'agit de réglage **PERMANENTS** qui ne s'effaceront pas lorsque la calculatrice sera mise hors tension, jusqu'à ce que les valeurs soient changées ou remises à zéro. Vérifier les valeurs en mémoire en utilisant la touche **RCI** avant de résoudre un nouveau problème, et définir de nouvelles valeurs au besoin en utilisant la touche **STOR**.

Touches	Valeur par défaut
Block (Blocs)	128 po ² (inclut 1/2 po de mortier)
* Brick (Brique)	21 po ² (parement); 32 po ² (pavage)
* Board Feet (Pieds-planche)	1 pied-planche = 144 po ²
* Carpet (Tapis)	Rouleaux de tapis de 12 pi, 13 pi et 15 pi
Concrete (Béton)	1 sac couvre 0,67 pi ³
Deck (Terrasse)	Distance de centre à centre des planches de 5 11/16 po
* 4'x 8' Sheet (Feuilles 4 pi x 8 pi)	32 pi ²
Fence (Clôture)	Espacement des poteaux = 8 pi; distance de centre à centre des planches = 5-11/16 po
Gravel (Gravier)	1,5 t par verge cube
Mulch (Paillis)	1 sac couvre 2 pi ²
Paint (Peinture)	1 gal couvre 350 pi ²
Roof Bundles (Paquets de bardeaux)	1 paquet couvre 33,33 pi ²
Studs (Montants)	Distance de centre à centre de 16 po
Tile (Carreaux)	Largeur du coulis = 0
Tile – Custom Size (Carreaux sur mesure)	24 po ²
Wallpaper (Papier peint)	1 rouleau couvre 56 pi ² (double rouleau européen)

Note: Les valeurs des touches marquées d'une étoile (*) ne peuvent être personnalisées.

INDICATEURS D'AFFICHAGE

Les indicateurs ou les lettres qui suivent s'affichent sur la calculatrice lorsqu'on appuie sur la touche connexe.

Touché	Indicateur d'affichage
Block (Blocs)	bL
Brick (Briques)	F br (parement) P br (pavage)
Board Feet (Pieds-planche)	BD FEET
Carpet (Tapis)	12-15 Ft ROLL
Concrete (Béton)	BAG, CU FEET/BAG
Deck (Terrasse)	8-24 Ft, BDS (planches), BD W (distance centre à centre des planches)
4'x 8' Sheet (Feuilles 4 pi x 8 pi)	Sh (feuilles)
Fence (Clôture)	BDS (planches), POST, RL (traverses), OC (espacement de c. à c.), BD W (largeur des planches)

Touché	Indicateur d'affichage
Gravel (Gravier)	TN, TN/CU YD
Mulch (Paillis)	BAG, CU FEET/BAG
Paint (Peinture)	GL, QT, Pt, SQ FEET/GL
Roof Bundles (Paquets de bardeaux)	rF bn
Studs (Montants)	ST, OC (distance centre à centre)
Tile (Carreaux)	TILE, GROUT
Tile – Custom Size (Carreaux sur mesure)	TILE
Wallpaper (Papier peint)	ROLL, SQ FEET/ROLL

EXEMPLES — CONVERSIONS, MATHÉMATIQUES DES DIMENSIONS DE BASE

Conversions linéaires

Conversion de 16 pi en d'autres dimensions

Touché	Affichage
ON/C	0.
1 6 FEET	16 FEET
CONV Yds	5.333333 YD
CONV INCH	192 INCH
CONV M	4.8768 M

Conversions en pieds-pouces-fractions et en pieds/pouces décimaux

Convertir 15 pi 9 1/16 po en pieds décimaux, puis en pouces décimaux.

Touché	Affichage
ON/C	0.
1 5 FEET 9 INCH 1 ƒ 1 6	15 FEET 9-1/16 INCH
CONV FEET	15.75521 FEET
CONV INCH	189.0625 INCH

Faire l'opposé : convertir des pieds décimaux en pieds-pouces-fractions et en pouces-fractions. Convertir 14,793 pieds.

Touché	Affichage
1 4 0 7 9 3 FEET *	14.793 FEET
CONV FEET	14 FEET 9-1/2 INCH
CONV INCH	177-1/2 INCH

***Note:** Suivre la même procédure pour convertir des pouces décimaux (ex. : entrer **1** **4** **0** **7** **9** **3** **INCH** **CONV** **INCH** **=** 14-13/16 po).

Conversions en valeurs carrées et cubes